

UPUTE ZA PRINTANJE

Materijali igre se mogu tiskati u manjim ili većim formatima, u boji ili crno-bijelo - ovisno o vašim željama!

Preporučena veličina formata je **A4, u boji**, po mogućnosti na **debljem, laminiranom** papiru, jer je igra namijenjena za višekratnu upotrebu. Bez obzira na veličinu koju odaberete za printanje, pobrinite se da svi materijali igre bude printani u **istom formatu!**

Upute za printanje su sljedeće:

- Ove Upute za printanje **nije nužno** printati jer se koriste samo jednom.
- Upute za igru "More sredozemnih medvjedica" **nije nužno**, ali se preporučuje printati. Ako ih odlučite printati, printajte ih **obostrano**.
- Ploča za igru se sastoji od **dvije stranice**. Printajte ih **jednostrano** i spojite duž naznačenih oznaka.
- Kartice za radnje, pitanja i "morske jaslice" trebaju bi biti **obostrano** printane. Nakon printanja, **izrežite** kartice prema naznačenim oznakama i razdvojite ih u **pojedinačne hrpe**.
- Pijune i žetone treba printati **jednostrano** i **izrezati ih** prema naznačenim oznakama.

~ MORE SREDOZEMNIH MEDVJEDICA ~

Uronite u svijet sredozemnih medvjedica i započnite nezaboravnu plovidbu!



30 MIN



8+



2 DO 4

Kroz teške odluke i nesigurne vode, ova vas igra želi upoznati s načinom života sredozemnih medvjedica. Plivajući Jadranskim morem, otkrit ćete omiljena mjesta medvjedice, kao i razne opasnosti koje prijetе ovoj zaštićenoj i ranjivoj vrsti.

Koji je vaš cilj? Dođite do najpovoljnijeg mjesta za okot morskih medvjedica, tzv. "morske jaslice", s dovoljno hrane kako biste na svijet donijeli mladunčе i osigurali opstanak sredozemne medvjedice u Jadranskom moru!

SADRŽAJ

* PIJUNI SREDOZEMNIH MEDVJEDICA

Odaberite svog pijuna sredozemne medvjedice za ovo uzbudljivo putovanje.

* DRUŠTVENA IGRA:

Polja koja obiluju hranom

Ovo su najpovoljnija mjesta za lov — ako dođete do jednog, dobivate **+2 žetona hrane**. Svaki igrač može koristiti svaki veliki prostor za hranu jednom.



Polja oskudna hranom

Ovo su također povoljna mjesta za lov, ali trebate doći na vrijeme da nešto ulovite! Samo prvi igrač koji dođe do ovog polja može dobiti **+1 žeton hrane** tijekom trajanja cijele igre. *Kako biste mogli uspješno odigrati igru trebate isprintati najmanje 27 žetona hrane!*



Akcijska polja



U ovim tajanstvenim vodama ne znate što će se dogoditi — kada sletite na ova polja, izvucite **akcijsku kartu** koja može biti **povoljna**, **nepovoljna** ili **neutralna**. U scenariju u kojem se igrač mora pomaknuti na drugo mjesto u istom krugu, izvlači drugu akcijsku kartu samo ako je prethodno izvukao povoljnu kartu: "Pomakni se još jedno mjesto na ovom potezu."

Polja s pitanjima



Netko od igrača izvlači karticu s pitanjem i postavlja vam pitanje. Ako odgovorite točno, možete napredovati do sljedećeg mjesta **na sljedećem potezu**. Ako ne, možete ostanе na **istom polju** i pokušati odgovoriti na **ново pitanje** na sljedećem potezu ili se možete odlučiti **pomaknuti unatrag** na sljedećem potezu.

* **Više igrača se može nalaziti na istom polju za radnju/pitanje u isto vrijeme!**

"Morske jaslice" - mjesta za okot

Ovi bi prostori mogli biti povoljna mjesta za odgajanje mladunčadi... ili ne! Za pristup "morskim jaslicama", igrač koji se kreće na njega mora imati najmanje **3 žetona hrane**. Ako ima manje od 3 žetona, ne može napredovati do "morskih jaslica". Ukoliko je mjesto nepovoljno igrač treba **otkriti karticu tog polja** i staviti ju licem prema gore.

* KARTICE:

→ Akcijske kartice

Promiješajte ih i složite uz ploču za igranje. Izvucite akcijsku karticu kada sletite na akcijsko polje. Većina akcijskih karata koristi se u istom potezu, dok se neke mogu **zadržati za korištenje u kasnijim scenarijima**, te druge kartice treba zadržati do sljedećeg poteza igrača, kako je navedeno na kartici.

→ Kartice s pitanjima

Promiješajte ih i složite uz ploču. Kada dođete na polje za pitanje, **jedan od ostalih igrača će izvući karticu s pitanjem i postaviti vam pitanje**. Ako točno odgovorite na pitanje, možete u idućem krugu prijeći na sljedeće mjesto; ako ne, ostanite i okušajte svoju sreću u sljedećem krugu ili se pomaknite unazad za jedno mjesto i nastavite svoje putovanje u drugom pravcu.

→ Kartice za "morske jaslice"

Promiješajte i stavite kartice licem prema dolje na označena mjesta. Ako se kartica ispostavi nepovoljnom za okot, karta se stavlja **licem prema gore** na mjesto odakle je uzeta.

ZAPOČNITE IGRU!

POSTAVITE JEDAN ŽETON ZA HRANU NA SVAKO POLJE OSKUDNO HRANOM I DVOSTRUKO VIŠE ŽETONA U ODNOSU NA BROJ IGRAČA NA SVAKO POLJE OBILNO HRANOM.

POMIJEŠAJTE AKCIJSKE I KARTICE S PITANJIMA I POSTAVITE IH LICEM PREMA DOLJE U ZASEBNE HRPE NA NAZNAČENIM MJESTIMA.

SVAKI IGRAČ BIRA SVOG OMILJENOG PIJUNA SREDOZEMNE MEDVJEDICE I POSTAVLJA GA NA POČETNU TOČKU.

SVAKI IGRAČ DOBIVA DVA ŽETONA HRANE NA POČETKU IGRE.

PRAVILA IGRE

→ Igru započinje najmlađi igrač, a red igre ostalih igrača se kreće u **smjeru kazaljke na satu**. Premještate se na **jedno mjesto** po svom izboru u svakom potezu (osim ako akcijska karta ne kaže drugačije). Možete se kretati samo na polja povezana stazom.

→ Kada igrač prvi stigne do **Polja oskudnog hranom**, dobiva **1 žeton hrane** za to mjesto.

→ Kada svaki igrač dođe do **Polja obilnog hranom**, dobiva **2 žetona** za to mjesto. Svaki igrač može samo jednom koristiti svaki veliki prostor za hranu kako bi dobio žetone.

→ Ako igrač dosegne **nula** žetona hrane, još uvijek je u igri, ali ako dobije kaznu za žeton hrane dok ima nula žetona hrane, **njegova sredozemna medvjedica umire** i taj igrač ispada iz igre.

- Kada dođete do akcijskog prostora, odaberite akcijsku karticu i slijedite upute.
- Kada dođete do točke s pitanjem, odaberite karticu s pitanjem – ako odgovorite točno, **prijedite na sljedeće mjesto** u sljedećem potezu; ako odgovorite pogrešno, možete **ostati na mjestu pitanja** i odabrati drugo pitanje na sljedećem potezu ili se **vratiti na svoje prethodno mjesto** na sljedećem potezu.

CILJ IGRE

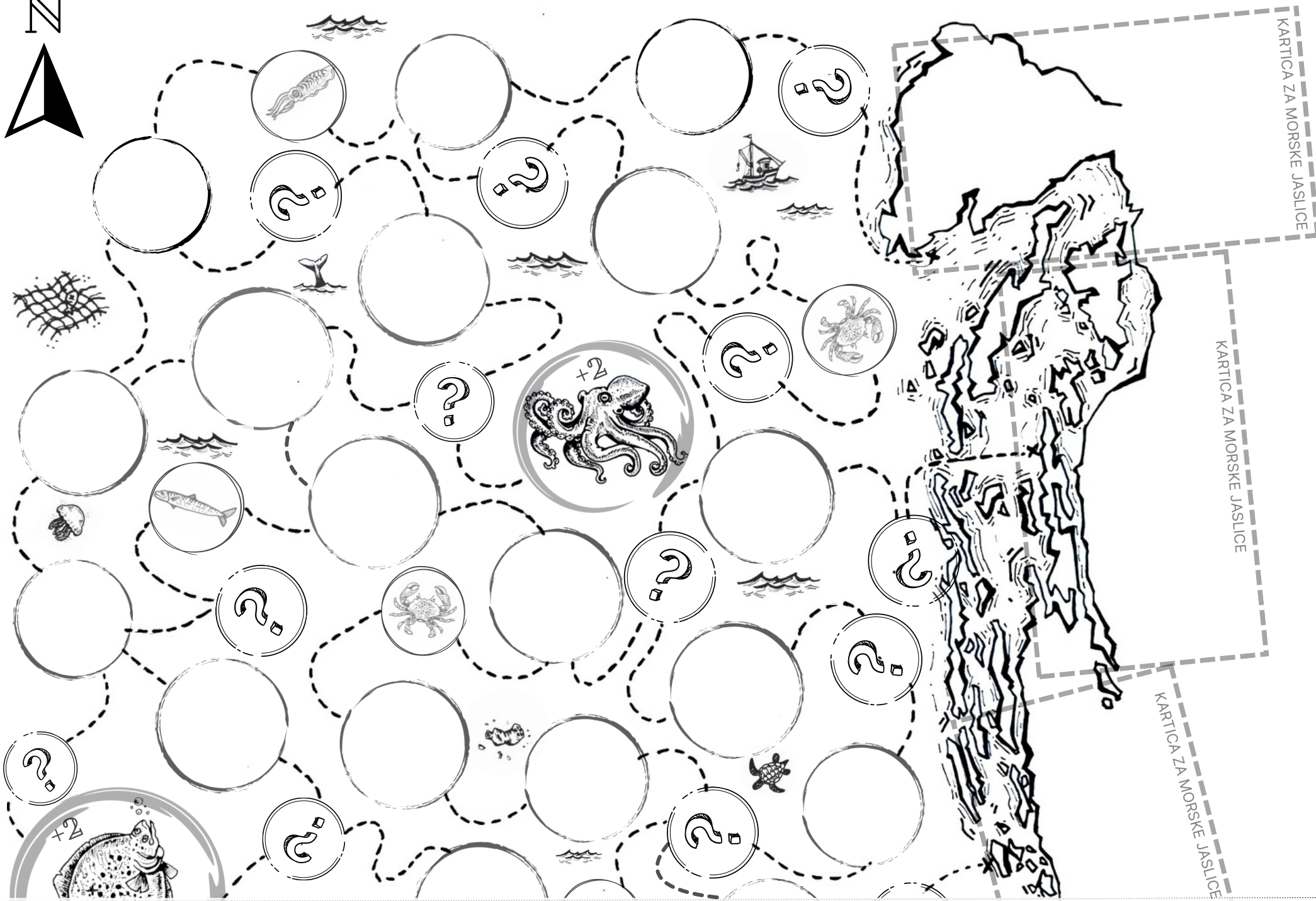
Prvi igrač koji dođe do povoljnog mjesta "morskih jaslica" — pobjeđuje!

- Ako imate manje od **3 žetona hrane**, još ne možete doći do mjesta "morskih jaslica". Idite u lov i vratite se s najmanje 3 žetona za hranu za **pristup tom mjestu**.
- Ako imate najmanje 3 žetona hrane, odaberite karticu mjesta "morskih jaslica" na koje se želite pomaknuti. Može se dogoditi jedan od dva scenarija:

Odabrali ste **nepovoljno mjesto "morskih jaslica"**: potrošili ste puno energije tražeći krivo mjesto → **gubite 2 žetona hrane**. Karticu nepovoljnog mjesta "morskih jaslica" ostavite licem prema gore i ostanite ovdje do sljedećeg koraka. Zatim možete nastaviti potragu za pogodnijim mjestom.

Odabrali ste **povoljno mjesto "morskih jaslica"** → bravo, **pobijedili ste!** Možete odgajati svoje štene u tihoj i prostranoj špilji!



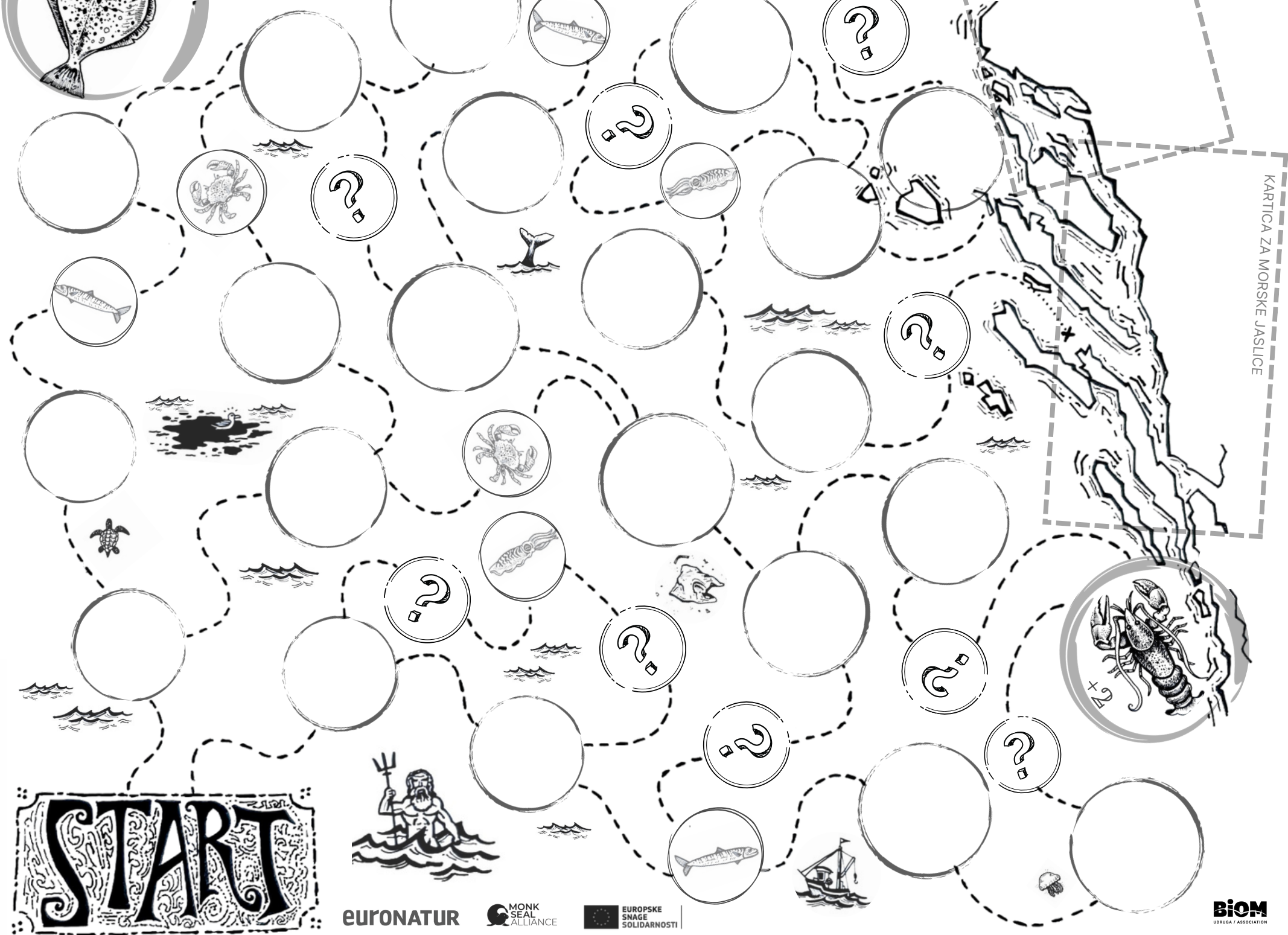


KARTICA ZA MORSKE JASLICE

KARTICA ZA MORSKE JASLICE

KARTICA ZA MORSKE JASLICE

SPOJI OVDE - SPOJI OVDE - SPOJI OVDE



KARTICA ZA MORSKE JASLICE

START

euronatur



BIOM
UDRUGA / ASSOCIATION

NEPOVOLJNO

Uhvatili ste se u mrežu stajaćicu!
Potrošite 2 žetona hrane kako biste se oslobodili ili preskočite sljedeći potez.

Slučajno zapetljavanje u ribolovni alat jedan je od najčešćih načina ozljeđivanja ili čak smrti sredozemnih medvjedica.

NEPOVOLJNO

Preumorni ste od plivanja.
Provedite svoj sljedeći potez na istom mjestu kako biste se odmorili ili potrošite 1 žeton hrane kako biste se nastavili kretati.

NEPOVOLJNO

Dugo ste plivali i ogladnjeli ste.
Gubite 1 žeton hrane.

NEPOVOLJNO

Čini se da u ovim vodama više nema hrane. **Gubite 1 žeton hrane.**

Prekomjerni izlov ne samo da narušava osjetljivu ravnotežu ekosustava, već i smanjuje izvore hrane za njegove stanovnike.

NEPOVOLJNO

Brod pun turista prilazi kako bi vas fotografirali – buka i bljeskalice su previše! **Vratite se na prethodno mjesto.**

Ljudske aktivnosti poput turističkih izleta brodom mogu poremetiti i otjerati morske životinje, kao i degradirati prirodna staništa.

NEPOVOLJNO

Nailazite na brod pun ilegalnih ribara koji vas pokušavaju otjerati ili čak povrijediti!
Vratite se na svoje prethodno mjesto i na sljedećem potezu odaberite drugu stazu.

Sredozemne medvjedice ponekad kradu ribu od ribara. Nažalost, ponekad to rezultira njihovim progonom ili u najgorem slučaju ubijanjem.

NEPOVOLJNO

Slučajno ste pojeli komad plastike koji je izgledao kao hrana - **Na sljedećem potezu ne možete osvojiti žetone za hranu.**

Morske životinje koje zamijene plastiku za hranu mogu patiti na različite načine - može doći do oštećivanja njihovih organa, gušenje ili čak izgladnjivanja.

NEPOVOLJNO

Zaplivali ste u naftnu mrlju - teško je disati! **Na sljedećem koraku ne možete dobiti žetone za hranu.**

Izlijevanje nafte može ozbiljno naštetiti morskim divljim životinjama, ometati njihovo kretanje i probavu.

NEPOVOLJNO

Zaplivali ste u cvjetanje algi - **Vratite se na svoje prethodno mjesto i na sljedećem potezu odaberite drugu stazu.**

Osim što troši puno kisika u vodi, cvjetanje algi oslobađa toksine koji mogu dovesti do plućnih bolesti kod morskih sisavaca.

NEPOVOLJNO

Dolazi velika oluja! Možete ju probati izdržati ili pokušati plivati kroz nju.
Sljedeći potez provedite na istom mjestu ili potrošite 1 žeton hrane kako biste nastavili s kretanjem.

Sredozemne medvjedice su vrlo dobri plivači, ali nemirno more može biti posebno opasno za gravidne medvjedice i njihove mladunce.

NEPOVOLJNO

Ogromna mreža se vuče po morskom dnu i blokira vam put - **Preskočite sljedeći potez.**

Pridreno kočarenje je vrlo štetna metoda ribolova u kojoj se mreža vuče po morskom dnu, narušavajući ekosustav i razine hranjivih tvari.

NEPOVOLJNO

Slučajno ste pojeli komad plastike koji je izgledao kao hrana - **Na sljedećem potezu ne možete osvojiti žetone za hranu.**

Morske životinje koje zamijene plastiku za hranu mogu patiti na različite načine - može doći do oštećivanja njihovih organa, gušenje ili čak izgladnjivanja.

NEPOVOLJNO

Osjećate glasne vibracije teretnog broda koji se približava - **Preskočite sljedeći potez.**

Veliki brodovi proizvode glasnu buku koja ima negativan učinak na medvjedice, utječući na njihovo ponašanje i cjelokupno zdravlje.

NEPOVOLJNO

Uhvatili ste se u mrežu stajaćicu!
Potrošite 2 žetona hrane kako biste se oslobodili ili preskočite sljedeći potez.

Slučajno zapetljavanje u ribolovni alat jedan je od najčešćih načina ozljeđivanja ili čak smrti sredozemnih medvjedica.

NEPOVOLJNO

Brod pun turista prilazi kako bi vas fotografirali – buka i bljeskalice su previše! **Vratite se na prethodno mjesto.**

Ljudske aktivnosti poput turističkih izleta brodom mogu poremetiti i otjerati morski život, kao i degradirati prirodna staništa.

NEPOVOLJNO

Dugo ste plivali i ogladnjeli ste.
Izgubite 1 žeton hrane.

AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



NEPOVOLJNO

Uhvatili ste se u mrežu stajačicu!
Potrošite 2 žetona hrane kako biste se oslobodili ili preskočite sljedeći potez.

Slučajno zapetljavanje u ribolovni alat jedan je od najčešćih načina ozljeđivanja ili čak smrti sredozemnih medvjedica.

NEPOVOLJNO

Preumorni ste od plivanja.
Provedite svoj sljedeći potez na istom mjestu kako biste se odmorili ili potrošite 1 žeton hrane kako biste se nastavili kretati.

NEPOVOLJNO

Dugo ste plivali i ogladnjeli ste.
Gubite 1 žeton hrane.

NEPOVOLJNO

Čini se da u ovim vodama više nema hrane. **Gubite 1 žeton hrane.**

Prekomjerni izlov ne samo da narušava osjetljivu ravnotežu ekosustava, već i smanjuje izvore hrane za njegove stanovnike.

NEPOVOLJNO

Brod pun turista prilazi kako bi vas fotografirali – buka i bljeskalice su previše! **Vratite se na prethodno mjesto.**

Ljudske aktivnosti poput turističkih izleta brodom mogu poremetiti i otjerati morski život, kao i degradirati prirodna staništa.

NEPOVOLJNO

Nailazite na brod pun ilegalnih ribara koji vas pokušavaju otjerati ili čak povrijediti! **Vratite se na svoje prethodno mjesto i na sljedećem potezu odaberite drugu stazu.**

Sredozemne medvjedice ponekad kradu ribu od ribara. Nažalost, ponekad to rezultira njihovim progonom ili u najgorem slučaju ubijanjem.

NEPOVOLJNO

Slučajno ste pojeli komad plastike koji je izgledao kao hrana. **Na sljedećem potezu ne možete osvojiti žetone za hranu.**

Morske životinje koje zamijene plastiku za hranu mogu patiti na različite načine - može doći do oštećivanja njihovih organa, gušenje ili čak izgladnjivanja.

NEPOVOLJNO

Zaplivali ste u naftnu mrlju - teško je disati! **Na sljedećem koraku ne možete dobiti žetone za hranu.**

Izlijevanje nafte može ozbiljno naštetiti morskim divljim životinjama, ometati njihovo kretanje i probavu.

NEPOVOLJNO

Zaplivali ste u cvjetanje algi - **Vratite se na svoje prethodno mjesto i na sljedećem potezu odaberite drugu stazu.**

Osim što troši puno kisika u vodi, cvjetanje algi oslobađa toksine koji mogu dovesti do plućnih bolesti kod morskih sisavaca.

NEPOVOLJNO

Dolazi velika oluja! Možete ju probati izdržati ili pokušati plivati kroz nju. **Sljedeći potez provedite na istom mjestu ili potrošite 1 žeton hrane kako biste nastavili s kretanjem.**

Sredozemne medvjedice su vrlo dobri plivači, ali nemirno more može biti posebno opasno za gravidne medvjedice i njihove mladunce.

NEPOVOLJNO

Ogromna mreža se vuče po morskom dnu i blokira vam put - **Preskočite sljedeći potez.**

Pridheno kočarenje je vrlo štetna metoda ribolova u kojoj se mreža vuče po morskom dnu, narušavajući ekosustav i razine hranjivih tvari.

NEPOVOLJNO

Slučajno ste pojeli komad plastike koji je izgledao kao hrana - **Na sljedećem potezu ne možete osvojiti žetone za hranu.**

Morske životinje koje zamijene plastiku za hranu mogu patiti na različite načine - može doći do oštećivanja njihovih organa, gušenje ili čak izgladnjivanja.

POVOLJNO

Vaša sredozemna medvjedica postaje sve veća i jača. **Kada stanete na isto mjesto s drugim igračem, ukradite mu 1 bod hrane.**

(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)

Sredozemne medvjedice mogu doseći veličinu od 2,8 metara i težiti čak 300 kg.

NEUTRALNO

Dok se igrate na površini uživajući u suncu, jato **dobrih dupina** počinje plivati oko vas! Iako ste oboje morski sisavci, niste u bliskom srodstvu.

NEUTRALNO

Ležerno plivate pored otoka za koji znate da se zove **Lokrum**. Cijenite njegovu ljepotu, ali se ne približavate previše; legenda kaže da je ovaj otok **uklet!**

NEUTRALNO

Dok tražite hranu na morskom dnu slučajno primijetite dugačak i uzak, zahrđali predmet. To je **mač!** Možda je pripadao jednom od zloglasnih **Omiških gusara**, koji su tu živjeli prije 500 godina.

AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



POVOLJNO

Pronašli ste veliko jato riba.
Osvajate +1 žeton hrane.

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

POVOLJNO

Hvata vas povoljna struja.
Pomaknite se za još jedno mjesto u ovom potezu.

Jadranska struja je dominantna struja u Hrvatskoj koja teče od jugoistoka prema sjeverozapadu.

POVOLJNO

Došli ste do zaštićenog morskog područja (MPA) - **Pomaknite se za još jedno mjesto u ovom potezu.**

MPA je zakonom zaštićeno i upravljano područje koje služi za zaštitu njegove bioraznolikosti i ograničavanje ljudskih aktivnosti koje bi mu mogle naštetiti.

POVOLJNO

Vaša sredozemna medvjedica postaje sve veća i jača. **Kada stanete na isto mjesto s drugim igračem, ukradite mu 1 bod hrane.**

*(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)
Sredozemne medvjedice mogu doseći veličinu od 2,8 metara i težiti čak 300 kg.*

POVOLJNO

Pomorski ekolozi pažljivo vas označavaju GPS uređajem. **Kad se umorite ili vas uhvati oprema za pecanje, možete jednokratno upotrijebiti ovu karticu kako biste se oslobodili bez ikakvih posljedica.**

(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)

Znanstvenici prate medvjedice kako bi pratili njihovo ponašanje, migracijsku aktivnost i životni vijek.

POVOLJNO

Došli ste do zaštićenog morskog područja (MPA) - **Pomaknite se još jedno mjesto u ovom potezu.**

MPA je zakonom zaštićeno i upravljano područje koje služi za zaštitu njegove bioraznolikosti i ograničavanje ljudskih aktivnosti koje bi mu mogle naštetiti.

POVOLJNO

Pomorski ekolozi pažljivo vas označavaju GPS uređajem. **Kad se umorite ili vas uhvati oprema za pecanje, možete jednokratno upotrijebiti ovu karticu kako biste se oslobodili bez ikakvih posljedica.**

(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)

Znanstvenici prate medvjedice kako bi pratili njihovo ponašanje, migracijsku aktivnost i životni vijek.

POVOLJNO

Hvata vas povoljna struja.
Pomaknite se za još jedno mjesto u ovom potezu.

Jadranska struja je dominantna struja u Hrvatskoj koja teče od jugoistoka prema sjeverozapadu.

POVOLJNO

Pomorski ekolozi pažljivo vas označavaju GPS uređajem. **Kad se umorite ili vas uhvati oprema za pecanje, možete jednokratno upotrijebiti ovu karticu kako biste se oslobodili bez ikakvih posljedica.**

(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)

Znanstvenici prate medvjedice kako bi pratili njihovo ponašanje, migracijsku aktivnost i životni vijek.

POVOLJNO

Pronašli ste stijenu punu rakova.
Osvajate +1 bod hrane.

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

POVOLJNO

Pronašli ste veliko jato riba.
Osvajate +1 žeton hrane.

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

POVOLJNO

Vaša sredozemna medvjedica postaje sve veća i jača. **Kada stanete na isto mjesto s drugim igračem, ukradite mu 1 bod hrane.**

(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)

Sredozemne medvjedice mogu doseći veličinu od 2,8 metara i težiti čak 300 kg.

POVOLJNO

Pronašli ste stijenu punu rakova.
Osvajate +1 bod hrane

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

POVOLJNO

Pronašli ste veliko jato riba.
Osvajate +1 žeton hrane

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

POVOLJNO

Pronašli ste veliko jato riba.
Osvajate +1 žeton hrane

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

POVOLJNO

Pronašli ste ogromnog jastoga!
Osvajate +1 bod hrane

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



NEUTRALNO

Vidite nešto veliko na morskom dnu. To je jedan od mnogih **brodoloma** razasutih po Jadranskom moru. Čini se da se dogodio prije više od 100 godina!

NEUTRALNO

Zastajete kako biste kratko udahnuti prije nastavka putovanja. Pod vodom ste više od **15 minuta!**

NEUTRALNO

Dok plivate blizu površine, vidite neke morske ptice kako lete iznad vas. Prepoznajete da su to **gregula i kaukal.**

NEUTRALNO

Nešto vrlo brzo pliva pokraj vas. To je **dugonosa psina**, najbrža vrsta morskog psa na svijetu, koji doseže brzinu od 74 kilometra na sat (ne brinite, on ne jede sredozemne medvjedice!)

NEUTRALNO

Našli ste odličan dio morskog dna gdje možete početi leđa!

NEUTRALNO

Dok ste ronili naišli ste na neobičnog kita, zvanog **krupnozubi dupin**. Gledate zadivljeno dok roni dublje od bilo kojeg drugog sisavca (više od 2,5 kilometra!)

NEUTRALNO

Susrećete drugu sredozemnu medvjedicu koja traži hranu na morskom dnu. Provedite neko vrijeme igrajući se prije nego što krenete svatko svojim putem.

NEUTRALNO

Ove vode djeluju dovoljno mirno - možete odrijemati između morske trave. Možete čak otplivati do površine i udahnuti zraka **bez buđenja!**

NEUTRALNO

Nailazite na veliku mrežu koja pluta u vodi. Uspjevate je izbjeći, ali primijećujete zarobljenu **glavatu želvu** koja nije imala sreće kao vi.

NEUTRALNO

Voda oko vas postaje puna meduza - ovo su **morske mjesečine** i nisu opasne pa uživate u njihovom društvu.

NEUTRALNO

Vjetar postupno postaje topao i vlažan te puše s jugoistoka. Taj se vjetar zove **jugo** i donosi velike valove i kišu.

NEUTRALNO

Nailazite na tijelo **mrtvog kita** koji se sudario s teretnim brodom. Unatoč tužnom prizoru, znate da će tijelo ovog diva **podržati cijeli ekosustav** hraneći mnoge vrste, od morskih pasa, do bakterija.

NEPOVOLJNO

Preumorni ste od plivanja. **Provedite svoj sljedeći potez na istom mjestu kako biste se odmorili ili potrošite 1 žeton hrane kako biste se nastavili kretati.**

NEUTRALNO

Vaše mirno plivanje je naprasno prekinuto jer voda oko vas postaje **puna smeća**. Šarene ribe i svijetle meduze zamjenjuju čikovi cigareta, plastične boce i pakiranja hrane.

POVOLJNO

Pomorski ekolozi pažljivo vas označavaju GPS uređajem. **Kad se umorite ili vas uhvati oprema za pecanje, možete jednokratno upotrijebiti ovu karticu kako biste se oslobodili bez ikakvih posljedica.**

(Sačuvajte karticu i bacite je na hrpu za iskorištene kartice nakon korištenja)
Znanstvenici prate medvjedice kako bi pratili njihovo ponašanje, migracijsku aktivnost i životni vijek.

POVOLJNO

Pronašli ste stijenu punu rakova. **Osvajate +1 bod hrane**

Sredozemne medvjedice se hrane raznim morskim stvorenjima poput riba, hobotnica, sipa i rakova.

AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



AKCIJSKA
KARTICA



Koja su dva boga bila zaštitnici sredozemnih medvjedica u grčkoj mitologiji?

- a. Apolon i Dioniz
- b. Zeus & Posejdon
- c. Posejdon & Apolon**

Bogovi sunca i mora štitili su medvjedicu jer je pokazivala veliku ljubav prema oboma.

Što obično jedu sredozemne medvjedice?

- a. Ribe, rakove i glavonošce**
- b. Morsku travu i drugu morską vegetaciju
- c. Koralje

Koliko dugo u prosjeku sredozemne medvjedice mogu poživjeti u divljini?

- a. 10 do 15 godina
- b. 20 do 25 godina**
- c. 30 do 35 godina

Zašto se sredozemna medvjedica toliko lovila u prošlosti?

- a. Zbog svog mesa
- b. Zbog svoje masnoće
- c. Zbog smanjenja konkurencije s ljudskim ribolovom
- d. Sve navedeno**

U kojoj dobi sredozemne medvjedice postižu spolnu zrelost?

- a. U dobi od 1 do 2 godine za ženke i 3 do 4 godine za mužjake
- b. U dobi od 3 do 4 godine za ženke i 5 do 6 godina za mužjake**
- c. U dobi od 6 do 7 godina za ženke i 8 do 9 godina za mužjake

Koje je poželjno okruženje za mladunce sredozemnih medvjedica?

- a. U morskim špiljama**
- b. Na dnu oceana
- c. U blizini otvorenih plaža

Sredozemne medvjedice su u prošlosti svoje mladunce othranjivale na otvorenim plažama, ali su se zbog njihove degradacije bile prisiljene prilagoditi špiljama.

Na engleskom jeziku je naziv za sredozemnu medvjedicu "*monk seal*" (*monk* = redovnik, *seal* = tuljan). Zbog čega su je ljudi tako prozvali?

- a. Zato jer je vrstu otkrio redovnik
- b. Zbog svoje sklonosti samotnom životu
- c. Jer njeni nabori na vratu izgledaju kao kapuljača srednjovjekovnog redovnika

Koja osjetila sredozemne medvjedice koriste u lovu?

- a. Vid i miris
- b. Sluh i osjetilo dodira
- c. Sve navedeno**

Koja je država stvorila zaštićeno područje za medvjedice?

- a. Hrvatska
- b. Grčka**
- c. Italija

Koliko velika može narasti sredozemna medvjedica?

- a. Do 1,6 m
- b. Do 2,2 m
- c. Do 2,8 m**

Kako znanstvenici prepoznaju pojedine sredozemne medvjedice?

- a. Pomoću njihovih oznaka/ožiljaka**
- b. Pomoću njihovog glasanja
- c. Pomoću njihove dlake

Koliko dugo medvjedica može zadržati dah pod vodom?

- a. Oko 15 minuta**
- b. Do sat vremena
- c. Između tri i pet minuta

Koliko je otprilike sredozemnih medvjedica preostalo u svijetu?

- a. oko 800-1,000 jedinki**
- b. oko 8,000-10,000 jedinki
- c. oko 80,000-100,000 jedinki

Koje su glavne prijetnje s kojima se suočavaju sredozemne medvjedice?

- a. Namjerno ubijanje
- b. Propadanje i uništavanje staništa
- c. Slučajno zapetljavanje u ribolovni pribor
- d. Sve navedeno**

U kojoj dobi mladunci sredozemnih medvjedica počinju plivati?

- a. u dobi od 2 godine
- b. u dobi od 2 tjedna**
- c. u dobi od 2 mjeseca

Koje je znanstveno ime medvjedice?

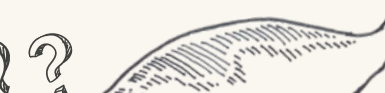
- a. *Phoca vitulina*
- b. *Monachus monachus***
- c. *Caretta caretta*

Caretta caretta je znanstveno ime glavate želve, a Phoca vitulina je ime običnog tuljana.

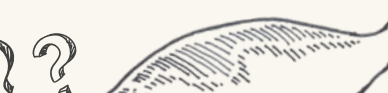
PIANJEM



PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PITANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a shark or a large ray, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question about the fish's identity or the word 'PITANJEM' above it.

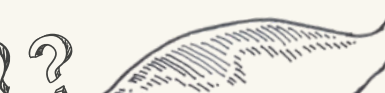
PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

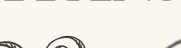
PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its back. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its back. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish, possibly a piranha, with a worried or confused expression. It has large, dark eyes and a slightly open mouth. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting uncertainty or a lack of understanding. The fish is drawn in a simple, sketchy style with visible scales and fins.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PIJANJEM

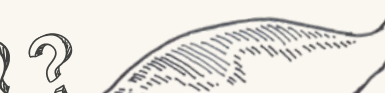
A black and white line drawing of a fish, possibly a shark or a large ray, swimming towards the left. Above the fish's head are two large, stylized question marks, suggesting a question or a mystery related to the fish.

Sredozemno more je najveće more na zemlji. Točno ili netočno <i>Najveće more na zemlji je Filipinsko more.</i>	Jadransko more je najslanije more na zemlji. Točno ili netočno <i>Najslanije more na zemlji je Crno more.</i>	Potpuno odrasla sredozemna medvjedica nema prirodnih predatora. Točno ili netočno	Sredozemna medvjedica može plivati brže od nekih vrsta morskih pasa. Točno ili netočno
U antičkim vremenima veliki broj medvjedica živio je zajedno na plažama. Točno ili netočno	U Grčkoj postoji područje nazvano po sredozemnim medvjedicama. Točno ili netočno <i>Fokida (grčki Phocida) nalazi se na južnoj obali Korinskog zaljeva, a ime je dobila po grčkoj riječi za tuljana.</i>	Sredozemne medvjedice pripadaju obitelji kitova i dupina. Točno ili netočno <i>Medvjedice, zajedno sa svim ostalim vrstama tuljana, pripadaju obitelji Phocidae.</i>	Sredozemna medvjedica postoji isključivo u Sredozemnom moru. Točno ili netočno <i>Mala populacija postoji u arhipelagu Madeira, uz obalu Afrike.</i>
Zvuk se širi sporije u vodi nego u zraku. Točno ili netočno <i>Zbog svojstava vode zvuk u njoj putuje brže, što glasne zvukove čini još glasnijima pod vodom. Zbog ovog efekta, zvukovi broda mogu biti jako štetni za život u moru.</i>	Kako se zove ribolovni pribor odbačen u more? a. Drvena građa b. Fantomske mreže c. Ne postoji određen naziv	Koliko ima otoka u Jadranskom moru? a. oko 1.200 b. oko 560 c. više od 2.000	Koja se jedinica koristi za mjerenje promjene tlaka pod vodom? a. Batimetar b. Atmosfera c. Metrička tona <i>Na razini mora tlak je jednak 1 atmosferi, a povećava se za 1 na svakih 10 metara pod vodom.</i>
Hvar je najveći otok u Jadranskom moru Točno ili netočno <i>Najveći otoci na Jadranu su Cres i Krk, koji se prostiru na oko 400 kvadratnih kilometara.</i>	Što od navedenog NIJE otok u Jadranskom moru? a. Lastovo b. Vis c. Paros	U kojoj od sljedećih zemalja sredozemna medvjedica NE živi? a. Monako b. Cipar c. Portugal	Što je "invazivna vrsta"? a. Vrsta koja dolazi u ekosustav s potpuno drukčijeg mjesta b. Vrsta koja krade domove drugih životinja c. Vrsta koja živi u rupama u koraljnim grebenima

PIJANJEM

A cartoon illustration of a fish, possibly a piranha, with a worried expression. It has large, dark eyes and a slightly open mouth. Above its head are two question marks, suggesting confusion or a question about its behavior. The fish is drawn in a simple, sketchy style with visible scales and fins.

PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PITANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a shark or a large ray, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question about the fish's identity or the word 'PITANJEM' itself.

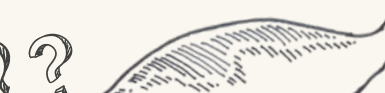
PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PITANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a shark or a large ray, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question or a mystery related to the fish.

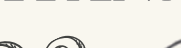
PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its back. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish, possibly a piranha, with a worried or confused expression. It has large, dark eyes and a slightly open mouth. Above its head are two large, hand-drawn question marks, suggesting uncertainty or a lack of understanding. The fish is drawn in a simple, sketchy style with visible scales and fins.

PIANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a piranha, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question or uncertainty. The fish has a pointed snout, whiskers, and a large eye.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PIJANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its back. The background is plain white.

Koji je jedan od najvažnijih alata za zaštitu sredozemnih medvjedica? a. Hranjenje uz pomoć turističkih brodova b. Uspostava morskih zaštićenih područja c. Smještanje u zoološke vrtove	Kako se zove mekano i dlakavo krzno mladunčeta sredozemne medvjedice kad se rodi? a. Lanugo b. Monkuno c. Peltugo	Koji je osjetilni organ posebno važan za sredozemne medvjedice u lovu? a. Brkovi b. Oči c. Uši <i>Brkovi pomažu tuljanima da osjete svoj plijen dok traže hranu na pješčanom morskom dnu.</i>	Koja je najveća dubina do koje sredozemne medvjedice mogu zaroniti? a. Do 50 m b. Do 120 m c. Do 200 m
Kako se sredozemne medvjedice griju? a. Sunčanjem na plažama b. Uz pomoć debelog sloja sala ispod kože c. Stalnim kretanjem	Koji su prirodni predatori sredozemne medvjedice? a. Velika bijela psina b. Golema psina c. Oba navedena d. Ništa od navedenog	Što se od sljedećeg NE nalazi u Mediteranu? a. Sivi tuljan b. Krupnozubi dupin c. Ulješura	S kojom je od ovih životinja sredozemna medvjedica u najbližem srodstvu? a. Dupin b. Pas c. Medvjed <i>Sredozemne medvjedice su evoluirale od životinja koje su bile u srodstvu s medvjedima i mustelidima (vidre, kune itd.)</i>
Što se od sljedećeg nalazi u Sredozemlju? a. Velika bijela psina b. Sedmopruga usminjača c. Plavetni kit	Što znači riječ "Mediteran"? a. Zemlja meda i soli b. More usred kopna c. More plave vode	Koja je najveća životinja u Sredozemnom moru? a. Plavetni kit b. Kit perajar c. Kolosalna lignja	Kakav je status očuvanosti medvjedice (nakon lipnja 2023. godine)? a. Najmanje zabrinjavajući b. Ugrožena c. Ranjiv <i>Stalni naponi za očuvanjem sredozemne medvjedice pomogli su da dođemo do trenutka kada se ona više ne smatra ugroženom.</i>
Zašto ribari potencijalno mogu imati problema sa sredozemnom medvjedicom? a. Zato što krade ulov iz njihovih ribolovnih alata koje ujedno i oštećuje b. Jer ona nagovještava loše događaje c. Jer oštećuje njihove brodove	Koliko je duboka najdublja točka u Jadranskom moru? a. 876 m b. 1.233 m c. 3.011 m	Što od sljedećeg NIJE pravi tuljan? a. Perajar b. Sredozemna medvjedica c. Sve navedeno <i>Za razliku od perajara, pravi tuljani nemaju vanjske uši i ne mogu koristiti stražnje peraje za kretanje po kopnu.</i>	Tko je prvi otkrio sredozemnu medvjedicu? a. Charles Darwin b. Aristotel c. Ljudi su za nju znali od vremena prije antike

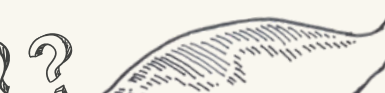
PIANZENI

A cartoon illustration of a fish, possibly a shark or a large predatory fish, with a worried or confused expression. It has large, dark eyes and a slightly open mouth showing small teeth. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting uncertainty or a lack of understanding. The fish is drawn in a simple, sketchy style with visible scales and fins.

PIJANJEM

A cartoon illustration of a fish, possibly a piranha, with a worried expression. It has large, dark eyes and a slightly open mouth. Above its head are two question marks, suggesting confusion or a question about its behavior. The fish is drawn in a simple, sketchy style with visible scales and fins.

PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PITANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a shark or a large ray, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question about the fish's identity or the word 'PITANJEM' itself.

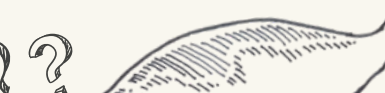
PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PITANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a shark or a large ray, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question or a mystery related to the fish.

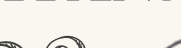
PITANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its back. The background is plain white.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish, possibly a piranha, with a worried or confused expression. It has large, dark eyes and a slightly open mouth. Above its head are two question marks, suggesting uncertainty or a lack of understanding. The fish is drawn in a simple, sketchy style with visible scales and fins.

PIANJEM

A black and white line drawing of a fish, possibly a piranha, swimming towards the left. Above its head are two large, stylized question marks, suggesting a question or uncertainty. The fish has a pointed snout, whiskers, and a large eye.

PIANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a slightly open mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its head. The background is plain white.

PIJANJEM

A cartoon illustration of a fish with a human-like face, looking confused with two question marks above its head. The fish is drawn in a simple, sketchy style with large eyes and a small mouth. It has a long, pointed snout and a small fin on its back. The background is plain white.

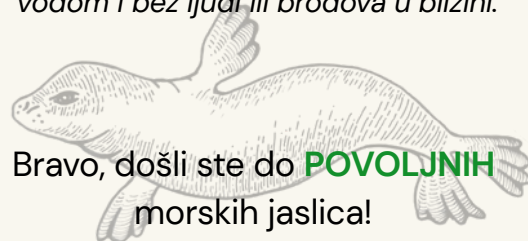
MORSKE JASLICE



Pronašli ste skrivenu morskú špilju s čistom vodom i bez ljudi ili brodova u blizini.

Bravo, došli ste do **POVOLJNIH** morskih jaslíca!

Pobjedili ste!



MORSKE JASLICE



Pronašli ste skrivenu morskú špilju, ali ona je puna smeća i plastičnog otpada.

Dospjeli ste na **NEPOVOLJNO** mjesto za othranjivanje mladunaca.

Gubite 2 žetona hrane i nastavljate s igrom u sljedećem krugu. Ostavite ovu karticu okrenutu licem prema gore na ovom mjestu.

MORSKE JASLICE



Pronašli ste skrivenu morskú špilju s čistim morem, ali je okružena brodovima punim turista.

Dospjeli ste na **NEPOVOLJNO** mjesto za othranjivanje mladunaca.

Gubite 2 žetona hrane i nastavljate s igrom u sljedećem krugu. Ostavite ovu karticu okrenutu licem prema gore na ovom mjestu.

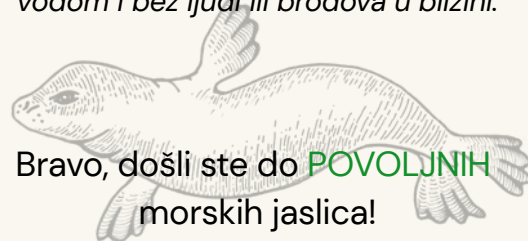
MORSKE JASLICE



Pronašli ste skrivenu morskú špilju s čistom vodom i bez ljudi ili brodova u blizini.

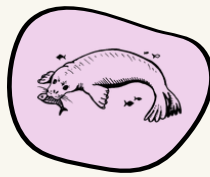
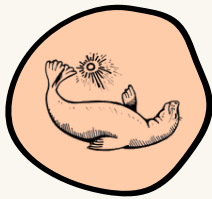
Bravo, došli ste do **POVOLJNIH** morskih jaslíca!

Pobjedili ste!



IZREŽI:

PIJUNI:



ŽETONI HRANE (POSTAVLJAJU SE NA PLOČU ZA IGRU, 11 KOMADA):



ŽETONI HRANE (KORISTE SE ZA BODOVE,
16 KOMADA):

